



Metropolitan
Development

FAQ

PREGUNTAS MÁS FRECUENTES

Versión del FAQ: Diciembre 2018. Versión actual del juego: Beta 3.7

¿Cuándo publicaréis la siguiente actualización?

Metropolitan Development somos dos estudiantes de informática y no nos dedicamos al desarrollo del juego al 100%, por lo que no podemos prometer fechas exactas de publicaciones de actualizaciones. En función de la época del año publicaremos actualizaciones con más o menos frecuencia y también con más o menos contenido. Lo mejor para saber cuándo se publicará la siguiente actualización o saber cómo va la siguiente es seguirnos en redes sociales: @metromadridsim en Twitter y en Instagram. Si sabemos fechas, las publicaremos en redes, por lo que si nos escribes por mensaje privado te contestaremos que no sabemos.

¿Cómo puedo desbloquear más líneas?

Aunque las líneas salgan como con un candado, no es que estén bloqueadas, es que ni siquiera están hechas. De momento sólo está hecha la L12. Cuando haya más líneas sí podrás desbloquear las que estén hechas, que indicaremos cuáles son.

¿Cuándo haréis más líneas?

Diseñar una línea es un largo y arduo trabajo: hay que ir a la línea en cuestión y tomar fotografías para obtener todos los detalles, y después diseñarlas por ordenador desde cero, estación por estación. Es algo que toma muchísimo tiempo por lo que os pedimos paciencia. De momento diseñaremos las líneas 8 y 2 respectivamente. La L8 vendrá en la actualización 4.0 que llegará a principios de 2019. Del resto de líneas todavía no sabemos nada, así que no obtendrás respuesta distinta por mensaje directo a la que acabas de leer (aunque estaremos encantados siempre de responderte).

¿Haréis vista de cabina (u otras cámaras) o el juego en 3D?

El juego está diseñado en 2D, por lo que es imposible darle una vista en 3 dimensiones, ya que se vería todo plano. Es una pena, pero un juego en 3D sería uno distinto. Por lo tanto, es imposible añadir una cámara desde la cabina, o dentro del tren, etc. En cuanto a otras cámaras en dos dimensiones, añadiremos más en próximas actualizaciones.

¿Qué son los tickets?

Los tickets son la moneda del juego. Podrás conseguir tickets ganando puntos (es decir, jugando). Cuantos más puntos consigas más tickets ganarás. En un futuro añadiremos un sistema de recompensas diarias, donde podrás ganar más tickets también.

¿Para qué sirven los tickets?

Sirven principalmente para conseguir nuevos objetos dentro del juego. De momento sólo hay una línea y un tren, pero cuando empiecen a haber más, tendrás que desbloquearlos con tickets.

He perdido todos mis tickets, ¿qué hago?

Todavía estamos probando el sistema de guardado de tickets, por lo que hay dispositivos que los borran. Estamos investigándolo. Eso sí, si actualizas el juego, actualízalo, pero nunca desinstales e instales de nuevo para actualizar. SI DESINSTALAS, PIERDES TODOS TUS TICKETS. Estamos trabajando para que eso no sea así.

He encontrado un bug, ¿cómo os lo comunico?

Lo primero de todo es asegurarte de que estás jugando a la última versión del juego. Para saber esto, busca el juego den Google Play y asegúrate de que no hay un botón de “actualizar”. Otra forma de averiguarlo es yendo a nuestro perfil de Twitter, y en el primer twit viene indicada cuál es la última versión publicada. Para saber qué versión tienes tú sólo tienes que fijarte en el número que pone en la esquina abajo derecha dentro del juego. La forma ideal de comunicar el bug es por email (development.metropolitan@gmail.com) aportando, si es posible, lo siguiente:

- Modelo exacto de dispositivo
- Captura de pantalla o vídeo del error
- Explicación breve

En caso en el que no podáis enviar captura o vídeo, debes indicarnos la versión del juego y una explicación algo más exhaustiva del bug (en qué estación, al

hacer qué, etc.). Si no es posible hacerlo por email, puedes hacerlo a través de mensaje privado de cualquier red social.

El juego me sale en azul o se cierra al cargar una línea. ¿Qué hago?

Antes de nada, debes informarnos a través de email sobre el error, y es extremadamente importante que nos aportes información sobre tu dispositivo. Sigue las instrucciones de la pregunta *He encontrado un bug, ¿cómo os lo comunico?*

La causa de este error posiblemente sea la poca memoria de tu dispositivo, por lo que será difícil que lo ejecute. Tienes la versión de ordenador como alternativa, la cual se podrá ejecutar en prácticamente cualquier ordenador.

El antivirus detecta el juego como virus al instalarlo, ¿es peligroso?

No. Muchos antivirus detectan el instalador como virus, no porque lo sea, sino porque tienen un protocolo de marcar como amenaza cualquier archivo ejecutable que no esté en su base de datos. Puedes estar tranquilo, no es un virus, puedes instalar el juego sin problema.