



COMUNICADO

Rumbo del juego y próximas actualizaciones

Como muchos habréis visto, el juego lleva paralizado unos meses. Hemos tenido numerosos problemas con Google Play, ya que no nos dejaba subir la aplicación para Android, además del pobre rendimiento del juego que muchos habréis visto en la versión 6.1.

El primero de los problemas está solucionado, ya podemos subir actualizaciones para Android en Google Play. Pero el problema del rendimiento todavía no tiene solución. Parece ser que no es un problema nuestro, sino del propio motor gráfico Unity. Hagamos lo que hagamos, en una gran cantidad de dispositivos el juego funciona con un rendimiento muy pobre.

Por esto, hemos decidido que **vamos a continuar con el desarrollo del juego** de forma completamente normal como siempre, ya que no podemos tenerlo paralizado indefinidamente.

Las actualizaciones serán como hasta ahora, pero nos centraremos en la plataforma de Windows. Seguiremos actualizando el juego para Android pero **no podemos asegurar que funcione a pleno rendimiento.**

En cuanto el problema esté solucionado por parte del motor gráfico y veamos que vuelve a funcionar correctamente en los dispositivos móviles, lo informaremos inmediatamente. Es crucial que vosotros, los jugadores, nos comunicéis cómo os va de rendimiento el juego (número de FPS) en Android, para hacer un seguimiento.

¡Muchas gracias por vuestra colaboración!